

確率への招待 12回目

確率の定義と計算 中間まとめ

1. 確率の定義と基本的な性質

(1) 確率の定義

(高校数学風) 同様に確からしい根元事象の数の比率

「同様に確からしい」というのがポイント！

例えば、2つのサイコロを同時に振るとき、

(1, 2)と(2, 1)を区別しないと目の出方は21とおり。

しかし、「同様に確からしい根元事象」としては

(1, 2)と(2, 1)は別モノ。

目の出方は $6^2 = 36$ とおり

(現代数学風) 全体集合 U とその部分集合に対し、

実数 $P(A)$ を対応させる P が次の性質を満たすとき、 P を確率という。

- $P(U) = 1$

- 任意の部分集合 A に対し $P(A) \geq 0$

- 互いに共通部分を持たない(可算個の) A_1, A_2, \dots

- に対し、 $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots) = P(A_1) + P(A_2) + \dots$

(2) 排反事象、余事象

- ・事象Aと事象Bとが同時には決して起こらないとき、「AとBは排反である」という。
(対応する集合では $A \cap B = \phi$)
- ・事象Aに対し、Aが起こらないという事象をAの余事象という。
(対応する集合ではAの補集合)

「少なくとも1つ」という場合に余事象を使って計算するのは、覚えておくべきパターン。

(3) 確率の基本的な性質

$$0 \leq P(A) \leq 1$$

$$P(U) = 1, \quad P(\phi) = 0$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

とくにAとBが排反であれば、 $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$

$$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$

2. 独立な試行、反復試行

(1) 独立な試行の確率

互いに独立な試行S, Tについて、試行Sで事象A、試行Tで事象Bが起こる確率は $P(A) \times P(B)$

(2) 反復試行の確率

ある試行を1回行って事象Aが起こる確率を p とするとき、この独立な試行を n 回行ってAがちょうど r 回起こる確率

$${}_n C_r p^r (1 - p)^{n-r}$$

反復試行の例としてランダムウォークがある。

ランダムウォークに基づく2項モデルはファイナンス理論でよく用いられる。

3. 条件付き確率、独立事象

(1) 条件付き確率

事象Aが起こったときの事象Bが起こる条件付き確率

$$P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

(記号 $P(B | A)$ と書くこともある)

(2) 独立事象

$P(A \cap B) = P(A)P(B)$ であるとき、事象Aと事象Bは独立であるという。

4. ベイズの定理

(1) ベイズの定理 (バージョン1)

$$P(A | B) = \frac{P(B | A)P(A)}{P(B)}$$

(2) ベイズの定理 (バージョン2)

全体集合が A_1, A_2, \dots, A_n に分割されているとき、

$$P(A_i | B) = \frac{P(A_i)P(B | A_i)}{P(A_1)P(B | A_1) + \dots + P(A_n)P(B | A_n)}$$

条件付き確率の添え字がたくさん出てくるので、 $P(A|B)$ 式の記号で書いたが、もちろん $P_B(A)$ 式の記号で書いてもよい。

ベイズの定理に基づき、事前確率・事後確率を扱う
ベイズ統計は現代統計学の主流。

おまけ)「百発百中の砲1門は、、、」

日露戦争・日本海海戦の東郷平八郎提督は「百発百中の砲1門は百発一中の砲100門に勝る」と訓示したが、これは正しいか。

答えは1とおりではない。いろいろ考える。

- ①オリンピック競技のように、1つの的に向かって射撃する場合
- ・百発百中の砲1門は、1回の射撃で、必ず1発当たる。
 - ・百発一中の砲100門が一斉に的に向かって射撃すると、100発当たるかもしれないし、全部はずれるかもしれない。

各大砲の命中が独立試行だと考えると、

100発撃ってr発当たる確率は ${}_{100}C_r (0.01)^r (0.99)^{100-r}$

例えば、全部外れる確率は $0.99^{100} = 0.366\dots$

平均すると1発当たる(詳しくは2項分布のところで作る)

⇒平均するとどちらも1回の射撃で1発当たるが、百発一中の砲100門は、37%の確率で全部外れる。

確実性を求めるなら、百発百中の砲1門の方が優れている。

②戦争みたく、お互いが向かい合って撃ち合い、弾が当たった方は破壊されて負けであるとする。

- ・百発百中の砲1門は、1回の射撃で必ず1発当たり、相手を1門減らす。
- ・百発一中の砲100門が一斉に撃つと、約37%は全部外れるが、残り約63%で相手をやっつけて(自分たちは99門のこっている)勝利。

⇒この場合は、百発一中の100門の方が有利と考えられる。

それでは、この②のような場合は、百発百中の砲1門は百発一中の砲何門と互角だろうか？。

【問題設定】百発百中の砲1門と、百発一中の砲 n 門とが向かい合って撃ち合いをする。弾が1発でも当たったら、その砲は破壊される。このようにして何回か撃ち合いをし、1門でも残った方を勝ちとする。この勝負が互角になる n はいくつか。

- ・まず第1回目の対戦。
百発百中の砲は1発撃って必ず当たり、相手は $n-1$ 門に減る。
百発一中の方は n 発撃って各命中率が0.01だから、1発でも当たると確率 $1 - 0.99^n$ で相手を破壊して勝ち。
全部外れる(確率 0.99^n)で第2回戦へ。
- ・第2回戦
百発百中の砲は1発撃って必ず当たり、相手は $n-2$ 門に減る。
百発一中の方は $n-1$ 発撃つから、確率 $1 - 0.99^{n-1}$ で勝ち。
確率 0.99^{n-1} でまた全部外れて3回戦へ。
-
- ・第 n 回戦
百発百中の砲は1発撃って必ず当たり、相手は全滅。
百発一中の方は1門しか残っていない。1発撃って確率0.01で引き分け。確率0.99で外れて(自軍は全滅なので)負け。

百発百中の方が勝つのは、 n 回戦まで行って、最後まで相手が外す場合。

n回戦までいって、最後まで百発一中の方が外す確率は、

$$0.99^n \times 0.99^{n-1} \times \dots \times 0.99 = 0.99^{\frac{n(n+1)}{2}}$$

これが1/2に等しくなるnを求めればよい。

対数をとって、 $\frac{n(n+1)}{2} \log(0.99) = \log\left(\frac{1}{2}\right) = -\log 2$

手計算でやるのはやや大変なので、パソコンで $\log 0.99$ と $\log 2$ を

求めると、 $\frac{n(n+1)}{2} = 68.9\dots$

きれいに整数では出なかったが、 $n=11$ のとき、 $n(n+1)/2=66$ 、 $n=12$ のとき78なので、

「百発一中の方が11門以下なら負け、12門以上なら勝ち(の確率が半分以上)」

(確率の授業からは外れるが)この問題から確率的要素を外し、「百発一中の砲1門に打たれると、戦闘力が0.01低下する」として定式化したのが、ランチェスターの法則。

「戦力は武器の性能に比例し兵力の2乗に比例する」
経営学の教科書にはときどき出てくる。

【問題の設定】

百発百中の砲と百発一中の砲が向かい合って撃ち合う。
時刻 t において残っている砲をそれぞれ $x(t)$ 、 $y(t)$ とすると、

$$\frac{dx(t)}{dt} = -0.01y(t), \frac{dy(t)}{dt} = -x(t)$$

この連立常微分方程式を解けばよいのだが、ここでは簡単に、解の軌道を求めよう。

dt を消去して整理すると、 $x \cdot dx = 0.01y \cdot dy$

積分して $x^2 = 0.01y^2 + C$ C は積分定数。

これが引き分けとなるのは原点 $(0, 0)$ を通る、すなわち $C=0$ で
 $Y = 10x$ 10門で対抗できる。