

# 確率への招待

# 0.講義の目的・内容

- データサイエンスの基礎である確率論について、基礎から学ぶ。(高校数学で確率論を十分学んでこなかった諸君も対象とする。)
- 内容としては、
  - 集合、要素の数、場合の数
  - 順列、組み合わせ
  - 確率、独立事象、条件付確率、ベイズの定理
  - 確率変数を予定

## 授業の進行状況によって多少の前後ありうべし

1. イントロダクション
2. 場合の数、集合、事象
- 3~5. 順列と組み合わせ
6. 中間まとめ(小テスト①)
- 7~11. 確率、条件付確率、ベイズの定理等
12. 中間まとめ(小テスト②)
- 13~14. 確率変数と確率分布
15. まとめ

成績評価: 小テスト(50%) + 期末試験(50%)

# 1. 確率とは何か

## 身近な確率の例

- ①サイコロを1回振って1が出る確率は $1/6$ 。  
2回振って(1, 1)が出る確率は $1/36$ 。
- ②ダーツで60点出る確率は1%。  
明日、雨が降る確率は30%。
- ③様々なデータを勘案すると、邪馬台国が九州にあった確率は40%。

①は古典的な(高校で教わる)確率論。

「根元事象」:ただ一つの結果からなる(これ以上分けることのできない)事象

サイコロだと、{1},{2}, …, {6}の6つが根元事象

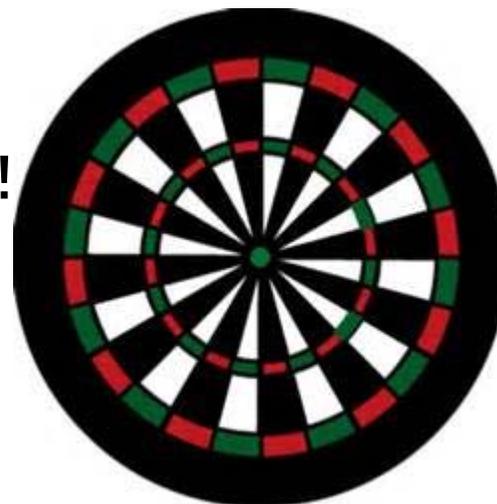
どの根元事象も同様に確からしいときに、

$$P(A) = \frac{\text{事象Aの起こる場合の数}}{\text{起こりえる全ての場合の数}} \quad \text{と定義。}$$

⇒「場合の数」を求めることが、確率計算の基本！

②は、無限個の要素からなる確率  
⇒「場合の数」では、確率が定義できない。

ダーツの例を考えると、  
中心に当たる確率は「面積」によって計算！



コルモゴロフ(ロシアの数学者)  
「面積＝積分論」による確率論の基礎づけ  
⇒今や確率論は積分(測度)論の一分野

伊藤清

ブラウン運動の厳密な数学的定式化  
⇒確率微分方程式、Black-Scholesの公式

③は、主観的な確率。

(歴史的には、邪馬台国が九州にあったかどうかは、  
確率的な事柄ではない)

いわゆる「頻度論」的な確率からは摩訶不思議なもの  
だが、応用範囲は広い。

ベイズ統計：条件付確率に関する「ベイズの定理」を  
基礎とした統計理論←これが今の主流

- ある情報の下で、Aが正しい確率  
⇒更に情報を追加すると、更に的確な予想が。  
「情報」＝条件付確率の「条件」  
(高校の教科書でも「原因の確率」として紹介)

確率論はもともと「賭け」から生まれた。

カルダノ(イタリア 1501-1576、3次・4次方程式の解法を発見)

賭けサイコロを研究

- ・1個のサイコロを振るとき、何回振れば、少なくとも1回は1の目が出る確率が $1/2$ 以上になるか。
- ・2個のサイコロを振るとき、何回振れば、少なくとも1回は(1,1)の目が出る確率が $1/2$ 以上になるか。
- ・3個のサイコロを...

⇒1個のサイコロを振ったとき、目の出方は6通り

2個のサイコロだと、目の出方は、

ゾロ目は(1,1), ..., (6,6)の6通り

異なる目は(1,2), ..., (5,6)の15通りで、重複こめて

30通り → 合計して36通り

3個のサイコロだと、..., 216通り (ここまでは正しい)

しかし、カルダノはここで大きな誤りを犯す。

「サイコロを6回振れば、1～6の目が一度は現れるはず  
→3回振れば、1/2の確率で1の目が少なくとも1回は出る」

しかし、現代の高校生から見れば、

- サイコロを3回振ったとき、少なくとも1回1の目が出る確率は、  
「1の目が全く出ない」ことの余事象だから、

$$1 - \left(\frac{5}{6}\right)^3 = \frac{91}{216} = 0.42\cdots \quad \text{3回では足りない}$$

$$1 - \left(\frac{5}{6}\right)^4 = \frac{671}{1296} = 0.52\cdots \quad \text{答えは4回だった！}$$

この誤りのせいで、カルダノは「確率論の父」と呼ばれるチャンスを失った。

現在、「確率論の始まり」とみなされているのは、パスカル(1623-1662)とフェルマー(1601-1665)との間に交わされた往復書簡(1654年)。

(パスカルがギャンブラーのド・メレから受けた相談)

①さいころ2つを何度か振って、6-6の目が1度でも出る確率が $1/2$ 以上になるためには何度振ればよいか。

② A, Bの2人で賭けをして、先に4勝した方が賞金を全て手に入れるとする。Aが2勝、Bが1勝したところで賭けを中断しなくてはならなくなった。  
賞金をどう分ければよいか。

⇒2人の数学者は、これに正しい答えを与えた！

- ・パスカルは数学者としてだけでなく、哲学者、物理学者としても有名。  
「人間は考える葦である」(『パンセ』)  
流体力学の「パスカルの原理」、圧力の単位

## 「パスカルの賭け」

- ・神の存在を信じるべきか？

神が存在する確率を $p$ として、神の存在を信じたときのご利益の期待値を計算。

期待値 =  $p \times (+\infty)$  (死後の幸福)

+  $(1-p) \times 0$  (失うものは何もない)

$p$ がどんなに小さくても0でない限り、これは $\infty$

- フェルマーの大定理  
「 $n$ を3以上の自然数とするとき、 $x^n + y^n = z^n$ を満たす自然数の組  $(x, y, z)$  は存在しない」

フェルマーは本の余白に「私は真に驚くべき証明を見つけたが、この余白はそれを書くには狭すぎる」と書き、別のところで $n=4$ の場合の証明を与えたが、一般の場合の証明は残さなかった。

1994年に、数学者ワイルズが、谷山-志村予想を解決し、フェルマー予想が正しいことをようやく証明。

①について、ド・メレは次のように考えた。

- 「1つのさいころを4回振って、6の目が少なくとも1回出る」という賭けに賭けたところ、勝った。  
⇒1回振って6の目が出る確率は $1/6$ だから、  
4回振って6の目が少なくとも1回出る確率は4倍して $4/6$   
→勝つ確率が高い  
→実際に勝った！
- 同じように考えると、「2つのさいころを24回振って、6-6の目が少なくとも1回出る」確率は、 $\frac{1}{36} \times 24 = \frac{24}{36} = \frac{2}{3}$   
→さっきと同じ確率だから、これも勝てるはずだ  
→でも実際にやってみると……大負け！

さて、なぜだろう？（カルダノと同じ誤り！）

- 1つのさいころを4回振って、少なくとも1回、6の目が出る確率  
⇒「6の目が全然出ない確率」を計算して、1から引く

$$1 - \left(\frac{5}{6}\right)^4 = \frac{671}{1296} = 0.517\dots$$

- 2つのさいころを24回振って、少なくとも1回、6-6が出る確率  
⇒これも「6-6が1回も出ない確率」を計算して1から引く

$$1 - \left(\frac{35}{36}\right)^{24} = \dots = 0.491\dots$$

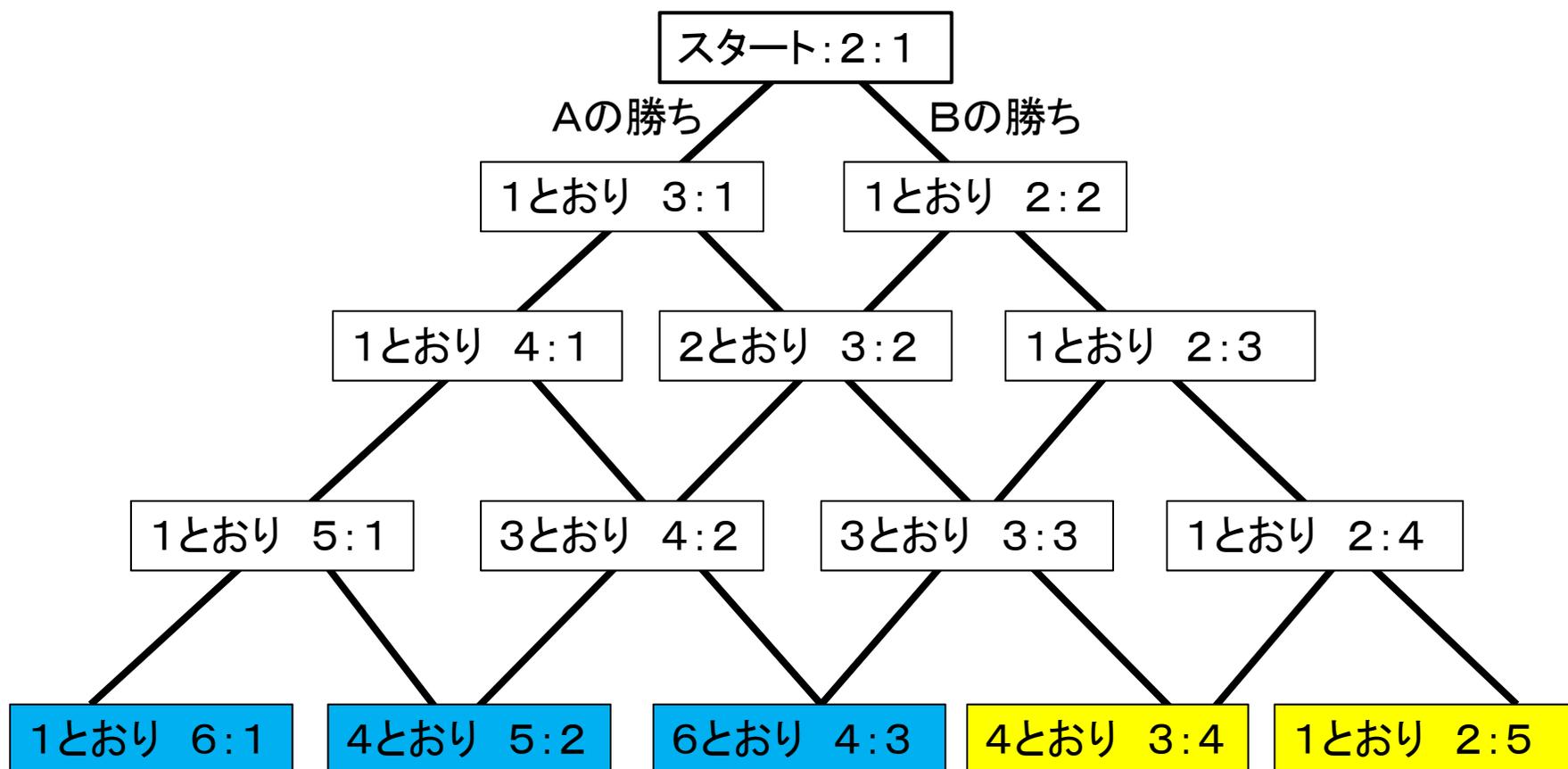
では、何回さいころを振れば、確率が0.5以上になるのか？

$$1 - \left(\frac{35}{36}\right)^n \geq 0.5 \text{ より、} n \geq \frac{\log 2}{\log 36 - \log 35} = 24.6 \dots$$

⇒25回振ればよかった！

②について

ここで有名な「パスカルの三角形」が登場！



Aが勝つのは、 $1 + 4 + 6 = 11$ とおろし

Bが勝つのは、 $4 + 1 = 5$ とおろし ⇒ 賞金は11:5に分配